

## UserConnection

```
+ UserConnection(t : Talker) : void
- addConnection(s : Socket) : void
+ addMinute() : void
+ addTell(line : string) : bool
+ checkLevel(test : int) : bool
+ clearColors(line : string) : string
+ clearTell() : bool
+ getIdle() : int
+ getInetAddress() : InetAddress
+ getLevelName() : string
+ getPort() : int
+ getSite() : string
+ getSocket() : Socket
+ getTime() : int
+ getTotalTime() : int
+ getUserDesc() : string
+ isAuthenticated() : bool
- loadUserData() : bool
# parseColors(line : string) : string
+ print(line : string) : bool
+ println(line : string) : bool
+ quit() : void
+ run() : void
+ saveUserData() : bool
+ set/getAfk(afk : bool) : bool
+ set/getAfkMsg(message : string) : void
+ set/getAfkTells(afkTell : bool) : void
+ set/getAge(age : int) : void
+ set/getArea(area : int) : void
+ set/getDesc(desc : string) : void
+ set/getEmail(email : string) : void
+ set/getGender(gender : string) : void
+ set/getHomepage(homepage : string) : void
+ set/getLevel(level : int) : void
+ set/getPassword(password : string) : void
+ set/getPhoto(photo : string) : void
+ set/getProfile(profile : string) : void
+ set/getUserName(name : string) : void
+ showTell() : bool
+ set/getIndex(index : int) : void
```