

Talker

```
# area : Area[]
# conn : UserConnection[]
- ctemp : UserConnection[]
# datestamp : string
# DBConnection : Connection
# encryptpasswords : bool
# oneconn : UserConnection
# PORT : int
# s : ServerSocket
# sdf : SimpleDateFormat
# socket : Socket
# stf : SimpleDateFormat
# stmt : Statement
# timer : TalkerTimer
# timestamp : string
# updated : string
# udater : string
# version : string
+ Talker() : void
# connectDB() : bool
# deleteUser(conn : UserConnection, other : string) : bool
# demote(conn : UserConnection, other : string) : bool
# displayColors(conn : UserConnection) : void
# dmail(conn : UserConnection, in : string) : bool
# emote(from : int, message : string) : void
# escapeUserInput(input : string) : string
# examine(conn : UserConnection, otheruser : string) : bool
# getArealIndex(name : string) : int
# getEncryptPasswords() : bool
# getUserDBName(name : string) : string
+ getUserIndex(name : string) : int
# goArea(index : int, str : string) : bool
# help(conn : UserConnection, topic : string) : bool
# idle(conn : UserConnection) : void
# initDates() : void
# isUser(name : string) : bool
+ main(args : string[]) : void
+ printSyslog(message : string) : void
# printSystemMessage(message : string, ignoreuser : int) : bool
# promote(conn : UserConnection, other : string) : bool
# quitUser(index : int) : void
# remote(from : int, messagein : string) : bool
# remove(conn : UserConnection, other : string) : bool
# rmail(conn : UserConnection) : void
# say(from : int, message : string) : void
# sendMessage(from : int, message : string, toself : int) : void
# setAfk(conn : UserConnection, afkmsg : string) : void
# setEncryptPasswords() : void
# setUserProperty(conn : UserConnection, value : string) : bool
# shutdown() : void
# smail(conn : UserConnection, message : string) : bool
# tell(from : int, messagein : string) : bool
# version(conn : UserConnection) : bool
# who(index : int) : void
```